Usecase Description (Tracking/Jogging)

Main Success Scenario:

1. Runner pilih tombol ‘Lari’
2. Aplikasi menampilkan rute lari terdekat
3. Runner pilih rute yang dia mau
4. Runner mulai berlari sedangkan aplikasi menghitung jarak dan waktu
5. Runner selesai berlari lalu tekan tombol ‘selesai lari’
6. Aplikasi stop penghitungan jarak dan stop timer lalu tampilkan hasil pelarian
7. Runner menilai rute bagus atau jelek
8. Selesai

Extentions:

2a: Jika runner ingin filter lain (e.g. berdasarkan jarak sirkuit)

.1 aplikasi menampilkan rute-rute berdasarkan keinginan